

bet a partir de 1 real

7 tipos de esporte (com exemplos)

Os tipos de esporte existentes são classificados a partir do modo

como se dá a prática e quanto ao seu objetivo.

As principais classificações são: esportes de marca, esp

ortes de precisão, esportes de invasão, esportes 1, de rede e parede

, esportes de combate, esportes técnico-combinatório e esportes de cam

po e taco.

Os esportes de marca são definidos a partir da marca atingida

por cada atleta.

Essa marca pode ser melhor tempo de prova, maior distância, maior

altura ou maior peso levantado, dependendo de cada modalidade.

O atletismo engloba algumas marcas distintas.

Nas corridas, o vencedor é o atleta que realiza a prova em me

nor tempo.

Nos saltos em altura e com vara, vence o atleta que atinge a maior

altura.

Já a maior distância é a meta no salto triplo e em dist

ância; nos arremessos de peso e disco e no lançamento de dardo.

Exemplos de esportes de marca

Atletismo Natao Ciclismo Triatlo V

ela Remo Canoagem Hipismo Escalada Crossfit

Levantamento de peso Esqui Cross-country

Bobsled (bobsledge, bobsleigh) Luge Skeleton

Patinação de velocidade Automobilismo

No skeleton (esporte de inverno), o atleta busca realizar o percor

so no menor tempo possível debruços sobre um trenó.

Esportes de precisão

Os esportes de precisão são aqueles em que há um al

vo que deve ser atingido.

Este alvo pode ser fixo, como no caso do tiro com arco ou no curli

ng; ou móvel.

com no tiro ao prato.

A forma de atingis o alvo também varia em função da

modalidade.

No golfe, uma bola é golpeada com um taco e deve atingir o buraco

com o menor número de tacadas.

Nos esportes de tiro, são utilizadas armas com projéteis

. Já na bocha ou no curling o lançamento é realizado com a

s mãos.

Exemplos de esportes de precisão

Tiro Tiro com arco Dardos Golfe S

inuca Croquet Boliche Curling

No curling, o objetivo é lançar uma pedra sobre uma pista de

gelo e conduzi-la até o alvo.

Esportes de invasão

Tiro Tiro com arco Dardos Golfe S

inuca Croquet Boliche Curling