

# jogo da memória frutas

O dealer deve sempre bater em qualquer valor da mão, 16 ou menos e ficarem com 17 ou mais.

17 ou mais.

As regras tornaram-se comuns para todos.

O dealer bateu 17 Macia - uma vez porque aumenta a probabilidade de um negociante (casa) ganhar!

Porque os jogadores bateram com 16 e ficaram com 17, o dealer bateu 17 Macia - uma vez porque aumenta a probabilidade de um negociante (casa) ganhar!

Porque os jogadores bateram com 16 e ficaram com 17, o dealer bateu 17 Macia - uma vez porque aumenta a probabilidade de um negociante (casa) ganhar!

Consiste no seguinte: Qualquer jogador pode pedir mais cartas ou parar.

Qualquer jogador pode pedir mais cartas ou parar.

Qualquer jogador pode pedir mais cartas ou parar.

Qualquer jogador pode pedir mais cartas ou parar.

Qualquer jogador pode pedir mais cartas ou parar.

Qualquer jogador pode pedir mais cartas ou parar.

Qualquer jogador pode pedir mais cartas ou parar.

Qualquer jogador pode pedir mais cartas ou parar.

Qualquer jogador pode pedir mais cartas ou parar.

Autor: shifthouse.com

Assunto: jogo da memória frutas

Palavras-chave: jogo da memória frutas

Tempo: 2024/11/3 2:11:19