

# jogar sinuca online gr#225;tis

<p>Informa#231;#245;es</p>  
<p>Teclas de atalho importantes</p>  
<p>Ativar/desativar tela cheia: F11 (maioria dos</p> Tj T\* BT /F1 12 Tf 50 664 T

r caixa de</p>  
<p>di#225;logo: , Esc</p>  
<p>Freecell</p>  
<p>Boas-vindas #224; Paci#234;ncia Freecell! Esta #233; uma vers#227;o

online gr#225;tis</p>  
<p>do popular e estrat#233;gico jogo de cartas. Divirta-se!</p>  
<p>Vis#227;o geral</p>  
<p>Freecell #233; , um jogo de</p>  
<p>cartas de um jogador. Como na maioria dos outros jogos de paci#234;nc

ia, no Freecell o</p>  
<p>objetivo #233; , ordenar as cartas por naipe e valor. No entanto, a  
o contr#225;rio da Paci#234;ncia</p>  
<p>tradicional, todas as cartas est#227;o voltadas para , cima desde o

in#237;cio do jogo e n#227;o h#225;</p>  
<p>monte de compra. Al#233;m disso, os jogos de Freecell quase sempre ,

podem ser resolvidos.</p>  
<p>Portanto, n#227;o d#225; para culpar a sorte por um jogo ruim, como

com a Paci#234;ncia</p>  
<p>tradicional.</p>  
<p>O tabuleiro , de jogo consiste em {k0} oito montes centrais, quatro c

#233;lulas</p>  
<p>livres no canto superior esquerdo e quatro pilhas no canto , superio

r direito. Para</p>  
<p>ganhar o jogo, voc#234; precisa mover as cartas entre os montes e org

aniz#225;-las</p>  
<p>sequencialmente com naipes alternados. , Voc#234; pode usar as c#2

3;lulas livres no canto</p>  
<p>superior esquerdo do tabuleiro para armazenar temporariamente as carta

s. Por fim, voc#234;</p>  
<p>, precisa colocar todas as cartas nas pilhas, come#231;ando com Ase

s, Dois, Tr#234;s, etc. Cada</p>  
<p>monte em {k0} uma pilha deve , conter apenas cartas de um #250;nico

naipe.</p>  
<p>Regras</p>  
<p>Movendo</p>  
<p>cartas entre montes</p>  
<p>Voc#234; pode pegar uma carta que est#225; no topo do monte , ou to

do um</p>  
<p>monte, desde que as cartas sejam sequenciais (ordenadas por valor) e d

e cores</p>  
<p>alternadas (preto e vermelho). , Voc#234; pode colocar uma carta (o) Tj T\* B

<p>sobre outra carta, desde que a carta de destino tenha , um valor sup