

jogo do dado na blaze

Crash Bandicoot: Entenda os Níveis de Dificuldade e a Melhor Maneira de Jogar Crash Bandicoot: Edge of Madness

Na jogadora há , a discussão sobre qual o mais desafiante dos jogos originais do Crash Bandicoot. Porém, é possível concordar que o Crash , Bandicoot: Edge of Madness oferece um bom nível de dificuldade.

Neste jogo desenvolvido pela Naughty Dog, a versão brasileira possui um , preço de R\$ 160,00, com uma variedade de níveis e cenários.

Nício pode parecer relativamente fácil, porém, quando se avança , nos estágios é natural a sensação de dificuldade se instalar.

Um fator que contribui para isso é que a grande maioria , dos jogadores acaba perdendo múltiplas vidas ao decorrer da fase de aprendizado do nível. Por isso,

é jogar lentamente e ter , calma

, pois em alta velocidade o nível tornar-se-á mais complicado ainda.

O Crash Bandicoot: Edge of Madness traz uma experiência única , para os jogadores que estão familiarizados com a série e aqueles que estão começando.

O modo recompensa é uma forma divertida , de ganhar mais vidas para {kO} jornada.

Se voce já terminou o jogo principal então experimente seu limite no modo tempo

A , saída está nas gema e relíquias

Algumas relíquias e gêmeas exigirão ser criativos enquanto que outros precisarão de tempos rápidos, irei , realizar uma comparação para ajudar a esclarecer para que os novatos consigam aclimatar com o modo de se fazer seu , caminho neste desafiante jogo

Tempos rápidos ("quick times") recompensabsem as criaturas verdes chamadas relíquias que depois podem ser obedidas para , c

he garantir uma bela recompensa ao encerrar cada fase.

Gemas secretas, diferente dos dois jogos anteriores estas agora necessitam de efeito , de tempo tornando a tarefa altamente difícil.

Técnicas como "slide-spin" ou o "high-jump and idle " podem também realmente ajudar você em , níveis especificos.

Conclusão

Como mencionamos anteriormente, Cortex Strikes Back tem um bom nível de dificuldade, mesmo para jogadores experientes da série. Com , tanto itens para pegar e segredos escondidos eu consigo perdoar um pouco dos seus a