

# jogo que d&#225; para jogar

&lt;p&gt;?!&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Voc&#234; j&#225; se perguntou como criar um jogo? Bem, voc&#234; veio ao lugar certo! Neste artigo vamos passar por cima &#128178; dos passos que precisa tomar para construir o seu pr&#243;prio game.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Passo 1: Determine o tipo de jogo que voc&#234; quer &#128178; criar.&

lt;/p&gt;

&lt;p&gt;O primeiro passo na cria&#231;&#227;o de um jogo &#233; determinar o tipo do game que voc&#234; deseja criar. Voc&#234; quer &#128178; fazer uma partida, videogame ou card? Depois da decis&#227;o sobre qual ser&#225; a modalidade dos jogos pode come&#231;ar ideias e &#128178; pensar nas regras das mec&#226;nicas desse mesmo games!&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Passo 2: Desenvolva o Conceito e a Mec&#226;nica do Jogo.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Depois de decidir o &#128178; tipo do jogo que voc&#234; deseja criar,

&#233; hora para come&#231;ar a desenvolver os conceitos e mec&#226;nica. Isso

envolve ideias &#128178; brainstorming sobre tema da partida s regras (e mec&#2) Tj T\* B

&#128178; ele se destacar&#225; dos outros jogos dentro desse g&#234;nero!&lt;/p

&gt;

&lt;p&gt;Passo 3: Criar um prot&#243;tipo&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Depois de desenvolver o conceito e a mec&#226;nica &#128178; do jogo,

&#233; hora para criar um prot&#243;tipo. Este pode ser simples prototipagem fei

ta com papel&#227;o ou outros materiais O &#128178; modelo ir&#225; ajud&#225;-

lo testar os mecanismos da partida (e ver como funciona) Voc&#234; tamb&#233;m p

oder&#225; usar esse tipo no processo &#128178; inicial dos amigos/fam&#237;lia

s que querem saber mais sobre ela em rela&#231;&#227;o ao seu game!&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Passo 4: Teste e Refine o Jogo.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Depois &#128178; de criar um prot&#243;tipo, &#233; hora para testar e

refinar o jogo. Jogue com amigos ou familiares no game (e &#128178; tome nota ) Tj T\* BT

33; ter uma brincadeira divertida/compromissada: esse passo pode levar &#128178;

algum tempo mas voc&#234; precisa acertar a partida antes da pr&#243;xima etap

a!&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Passo 5: Criar a vers&#227;o final do jogo.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Depois de &#128178; testar e refinar o jogo, &#233; hora para criar a

vers&#227;o final do game. Isso pode ser feito criando obras-primas &#128178; n

o videogame; projetando as pe&#231;as ou tabuleiros dos jogos al&#233;m das in

stru&#231;&#245;es que voc&#234; precisa escrever - certifique-se &#128178; e

le est&#225; visualmente atraente em {k0} tela com facilidade na compreens&#227;

o deles!&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Passo 6: Fabrica&#231;&#227;o e distribui&#231;&#227;o do jogo.&lt;/p&gt;

t: