

# pokerstars casino pt

Sobre o Algoritmo O primeiro programa de computador a superar os profissionais humanos

o heads-up no-limit Hold'em em poker Em um estudo conduzido de dezembro 2024 e

44.000 milhões de poker, DeepStack derrotou 11 jogadores profissionais de poker com uma margem de significância estatística.

Em todos os jogos jogados, o Stack ganhou 49 big blinds/100 (sempre dobrando e perderia 75 Tj T\*

esvios padrão

heads-up no-limit Texas Hold'em em poker. Jogos negativos

o nome enganar você, "jogos" de informação

es imperfeitas fornecem um modelo matemático

eral que descreve como os tomadores de decisão interagem. A pesquisa

de IA tem uma

história de uso de jogos de salão para estudar esses modelos, mas a atenção tem sido

cada principalmente em jogos perfeitos de informação, como damas, xadrez ou

oker o jogo por excelência de informação

At agora, abordagens de IA competitivas em jogos de informação imperfeitos normalmente raciocinaram sobre todo o jogo,

uma estratégia completa antes do jogo. No entanto, para tornar essa abordagem viável

{k} heads-up no-limit Texas hold em um jogo com situações mais

únicas do que

stem tomos no universo uma abstração simplificada do game

frequentemente necessária

Uma abordagem fundamentalmente diferente DeepStack a primeira aplica

teoricamente

lida da pesquisa heurística

No coração do DeepStack está a resolução cont

nua, uma

ida computacional de estratégia local que considera situações como elas surgem durante

jogo. Isso permite que o DeepStack evite computar uma estratégia completa com

cia, contornando a necessidade de abstração explícita. Durante a resolução, o

Durante a resolução, o não precisa raciocinar sobre todo o restante do jogo porque substitui uma

rofundidade certa com uma estimativa aproximada rápida,