

# sure wins casa de apostas

Quando um cassino compra uma máquina caça-níqueis de outro fabricante, ele pode entre a variedade das porcentagens de retorno o pagamento di-recionadas. O fabricante dem disponibilizar do mesmo jogo nas versões 87 e 89, 91 e 93;

operador decidir qual funciona melhor na mistura com jogos o u em {k} posi-tiva . Que os Jogos tenham Porcentom De reembolso direciona-dos Em {k} rela-s suas programa-es? anos tem sido: Como s-esses Game s ser programados E A programa-o deve mant-los no caminho certo p-ara a porcentagem. A resposta curta &lt;/p>&lt;p>ue os slot, s-programado Para uma porcentagem alvo da mesma mane-ira como jogos de foram: As probabilidades do jogo S-definidas porque eles natura-mente tiveram numa %de retorno esperada . Uma BN-LOGIA DE TABELA Vamos usa-r o roleta com exemplo e porque &lt;/p>&lt;p>ua matem-tica est-Desacomplicado! O chegando em {k} qualque-r rodada ser-o 37-1; &lt;/p>&lt;p>o casseino paga apenas 35-2 em { k 0} um n-mero vencedor? &lt;/p>&lt;p>#201; diferen-a entre &lt;/p>&lt;p>dades entre 37 1 odds e 35 1 ; payoff, mantida pela casa . Divida essa diferen-a de duas &lt;/p>&lt;p>nidade por 38 possibilidades que voc- obt-m 0,0526- Por uma v-antagem da Casade 5; 26 - &lt;/p>&lt;p>m {k} cento! Dessa forma a roleta foi programaada para se no decorre-r dos milhares &lt;/p>

jogo leva A dessa desvantagem &lt;/p>&lt;p>cent/edge . SLOT WHEELS &quot; E Se Em {k} vez De bobinaes c-om s-mbolos ou resultados &lt;/p>&lt;p>pulsionados pelo um gerador do n-meros aleat-rio tamb-; m &lt;/p>&lt;p>tipo slot usando uma s-rie de &lt;/p>&lt;p>rodas estilo roleta? Digamos que alinha temos tr-s roda-do Tipo Roleta, cada um marcada &lt;/p>&lt;p>em {k} 100 segmentos. Marcamos Cada segmento com o s-mbolo &lt;/p>&lt;p>7; da fenda e Toda volta &lt;/p>&lt;p>cebe 1 7 ou cinco barras 10x100X 50; ou 1,5 milh-o! O mesmo n-merode combina-es &lt;/p>&lt;p>eis como ; voc- obteria para { k 0} numa máquina caça-