

# melhores sites para análise de jogos

Paciência Tripeaks é um jogo de cartas para um jogador que pertence à categoria de jogos de Solitário ou Paciência. Tem uma jogabilidade muito simples, mas também é um lado desafiador. O seu nome em inglês deriva das três pirâmides criadas na mesa pelo posicionamento das cartas. Como cada pirâmide tem um topo ou pico (peak em inglês) temos o Tri-Peaks de três picos. Tal como nos demais jogos de Paciência, também no Tripeaks o objetivo é remover todas as cartas da mesa. No entanto, o modo de o fazer é significativamente diferente daquele do Klondike ou do Paciência Spider. Em vez de criar sequências completas por ordem e naipes, os jogadores têm agora que criar sequências mistas alternando entre cartas com um número maior ou menor que a anterior. Regras e disposição do jogo. No Paciência Tripeaks, a mesa de jogo está dividida em três áreas principais: as pirâmides (n) Tj T\* BT / baralho de reserva e a pilha de descarte. Este jogo utiliza um baralho tradicional de 52 cartas. O objetivo do jogo é remover todas as cartas da mesa, desconstruindo as pirâmides. As cartas só podem ser removidas se tiverem um ponto a mais ou a menos que a carta superior na pilha de descarte. Na mesa estão três pirâmides, cada uma com 4 cartas como base e 1 carta como pico. No total, temos 28 cartas dispostas em 4 linhas sobre a mesa. As cartas inferiores (as bases de cada) Tj T\* BT / voltadas para cima, enquanto todas as restantes estão voltadas para baixo. Só é possível virar uma carta quando esta não tem outras sobrepostas. As cartas que não se encontram nas pirâmides são agrupadas no baralho de reserva, também voltadas para baixo. A pilha de descarte corresponde ao lugar onde os jogadores irão colocar as cartas recolhidas da mesa.