

# super sete hoje

&lt;p&gt;Jogo multijogador em {kO} LAN.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Jogos multijogador, tamb&#233;m conhecidos como jogos multiplayer, s&#27;o jogos que permitem que v&#225;rios jogadores participem simultaneamente &#129766; de uma mesma partida.[1] Diferentemente da maioria dos outros jogos, jogos de Computador e videogame que muitas vezes s&#227;o para &#129766; um jogador, usando intelig&#234;ncia artificial para programar personagens controlados pelo jogo. J&#225;o Multijogador permite que seja desfrutada uma experi&#234;ncia &#129766; com v&#225;rios jogadores, podendo ser em {kO} forma de disputa, cooperativo ou rivalidade, e proporcionar-lhes uma forma de comunica&#231;&#227;o social &#129766; que est&#225; quase sempre ausente em {kO} jogos para um jogador.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;H&#225; v&#225;rios tipos de jogo Multijogador em {kO} que ocorrem &#129766; partidas entre 2 jogadores (o mais comum) ou mais. Nos jogos Cooperativos, ambos jogadores trabalham em {kO} equipe para atingir &#129766; um objetivo e em {kO} comum. J&#225; nos Competitivos ambos jogadores trabalham um contra o outro e o que alcan&#231;a o &#129766; objetivo primeiro vence.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Jogos via rede [ editar | editar c&#243;digo-fonte ]&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;S&#227;o jogos de computador que se utilizam de Internet ou &#129766; rede local, geralmente atrav&#233;s do protocolo TCP/IP, para permitir uma partida com dois jogadores em {kO} sistemas diferentes.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Estes jogos, ultimamente, &#129766; tem chamado &#224; aten&#231;&#227;o de empresas que patrocinam torneios de jogos, podendo ocorrer torneios com pessoas distantes ou com v&#225;rias &#129766; pessoas em {kO} uma sala atrav&#233;s de Lan Parties.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Os jogos do tipo MMOG e MMORPG s&#227;o os mais populares. S&#227;o &#129766; jogos em {kO} que o jogador assume o papel de um personagem em {kO} um mundo virtual e interage com &#129766; outros jogadores, podendo trocar e vender itens, procurar tesouros, formar equipes e em {kO} alguns lutar por territ&#243;rios.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Jogos em {kO} &#129766; um &#250;nico sistema [ editar | editar c&#243;digo-fonte ]&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Em sistemas como consoles, arcades e computadores h&#225; jogos que possuem suporte &#129766; para partidas entre dois ou mais jogadores com v&#225;rios controles ligados a um mesmo sistema. Geralmente se usa o modo &#129766; de tela dividida, em {kO} que cada jogador tem {kO} pr&#243;pria parte da tela para n&#227;o depender dos outros jogadores &#129766; para se movimentar. Isso ocorre geralmente em {kO} jogos de tiro em {kO} primeira pessoa.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Refer&#234;ncias&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;&lt;/p&gt;

---